

Cours 2: Structures des données

Nguyễn Kim Thắng

kimthang.nguyen@univ-evry.fr

Mails: [L3INF]

bureau 209, IBGBI
IBISC, Univ. Evry, University Paris-Saclay

Chaînes de caractères

Méthodes utiles

```
greetings = "Bonjour L3ASR"
```

```
greetings[4]           # => 'o'  
"jour" in greetings    # => True  
len(greetings)        # => 13
```

Méthodes utiles

```
greetings = "Bonjour L3ASR"
```

```
greetings[4]           # => 'o'  
"jour" in greetings    # => True  
len(greetings)        # => 13
```

```
greetings.find("ASR")      # => 10 (-1 si pas trouvé)  
greetings.replace("jour", "ne journée ")  
    # => 'Bonne journée L3ASR'  
greetings.startswith('Bon') # => True  
greetings.endswith("ASR")  # => True  
greetings.isalpha()        # => False
```

Méthodes utiles

```
greetings = "Bonjour L3ASR"
```

```
greeting.lower()      # => "bonjour l3asr"  
greeting.upper()      # => "BONJOUR L3ASR"  
greeting.title()      # => "Bonjour L3Asr"  
greeting.strip()      # => "Bonjour L3ASR"
```

Méthode format

```
# les accolades pour réserver les places  
'{} belle {}'.format("une", "journée")  
# => une belle journée
```

```
# affecter les valeurs aux positions  
'Les {0} apprennent {1}, {0}'.format("L3ASR", 'Python')  
# => L3ASR apprennent Python, L3ASR
```

```
"{nom} enseigne le cours {cours}".format(nom = "Je", cours = "Python")  
# => Je enseigne le cours Python
```

```
# Les valeurs sont converties en string  
"{} au carré est {}".format(3, 3**2)  
# => 3 au carré est 9
```

Méthode format

```
# format des chiffre style de C
"{:05.2f}".format(3.14159) # => '03.14'

'{:4}'.format("abc")      # => 'abc '
'{:*^11}'.format("L3ASR") # => '***L3ASR***'
```

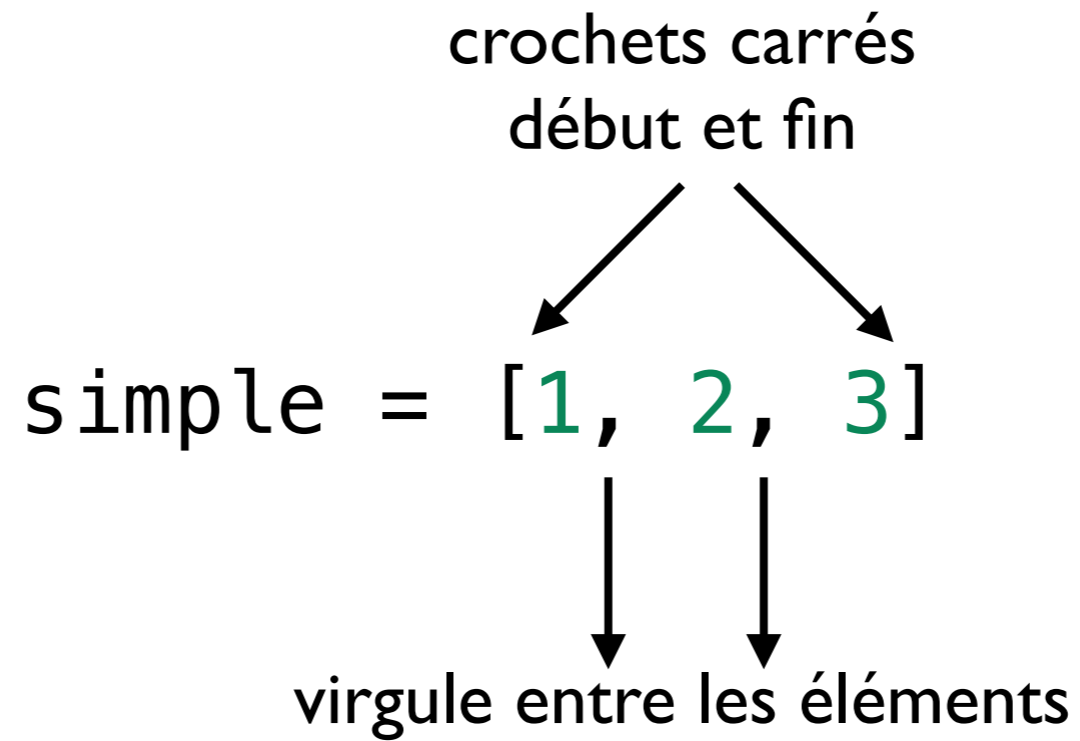
voir <https://pyformat.info> pour plus de détail

Listes

Qu'est-ce une liste

Une séquence d'éléments
finie, ordonnée et modifiable

Qu'est-ce une liste



simple_aussi = ['a', 'b', 'c']

Listes

```
# créer une liste
empty = []
lettres = ['a', 'b', 'c']
nombres = [10, 20, 30]

# listes contiennent différentes types
mixed = [1, 2, "a", "b"]

# ajouter les éléments à la fin d'une liste
nombres.append(40)

# l'accès avec les indices
nombres[0]      # => 10
nombres[-1]     # => 40
nombres[1:-1]   # => [20, 30, 40]
```

Listes imbriquées

''''''

on peut mettre ce qu'on veut
dans une liste

''''''

```
lettres = ['a', 'b', 'c']  
nombres = [10, 20, 30]
```

```
x = [lettres, nombres]  
x          # => [['a', 'b', 'c'], [10, 20, 30, 40]]  
x[0]      # => ['a', 'b', 'c']  
x[0][2]   # => 'c'
```

Listes récursives

on peut mettre ce qu'on veut
dans une liste

```
x = [1, 2]
x.append(x)
x          # => [1, 2, [...]]
x is x[2]  # => True
```

Méthodes

```
len([]) # => 0
len("a") # => 1
len([1, 2, "abcd"]) # => 3

"ab" in "abcd" # => True
"abd" in "abcd" # => False
2 in [1, 2, "ab"] # => True
"b" in [1, 2, "ab"] # => False

list("L3ASR") # => ['L', '3', 'A', 'S', 'R']
list(range(3,6)) # => [3, 4, 5]
```

List et String

```
list("Abc")      # => ['A', 'b', 'c']
```

```
# partitioner par un délimiteur
```

```
"Je veux faire L3Info".split()
```

```
# => ['Je', 'veux', 'faire', 'L3Info']
```

```
"1-23-456".split(sep='-')
```

```
# => ['1', '23', '456']
```

```
# "join" crée un chaîne d'une liste
```

```
', '.join(["abc", "123", "xyz"])
```

```
# => "abc, 123, xyz"
```

Méthodes

```
# compter le nombre d'occurrences  
# dans une liste  
ma_liste.count(valeur)
```

```
# ajouter un élément dans une liste  
ma_liste.append(elt)
```

```
# ajouter une autre liste  
ma_liste.extend(autre_liste)
```


Méthodes

```
# compter le nombre d'occurrences  
# dans une liste  
ma_liste.count(valeur)
```

```
# ajouter un élément dans une liste  
ma_liste.append(elt)
```

```
# ajouter une autre liste  
ma_liste.extend(autre_liste)
```

```
# insérer un élément dans une position  
ma_liste.insert(indice, elt)
```

```
# trier une liste  
ma_liste.sort(key=None, reverse = False)
```

```
# inverser une liste  
ma_liste.reverse()
```

Méthodes

```
# compter le nombre d'occurrences  
# dans une liste  
ma_liste.count(valeur)
```

```
# ajouter un élément dans une liste  
ma_liste.append(elt)
```

```
# ajouter une autre liste  
ma_liste.extend(autre_liste)
```

```
# insérer un élément dans une position  
ma_liste.insert(indice, elt)
```

```
# trier une liste  
ma_liste.sort(key=None, reverse = False)
```

```
# inverser une liste  
ma_liste.reverse()
```

```
# modifier plusieurs éléments dans une liste  
del ma_liste[debut:fin:pas]
```

```
# supprimer un élément dans une liste et retourner le  
ma_liste.pop()      # => supprimer et retourner le dernier elt  
ma_liste.pop(i)     # => supprimer et retourner ma_liste[i]
```

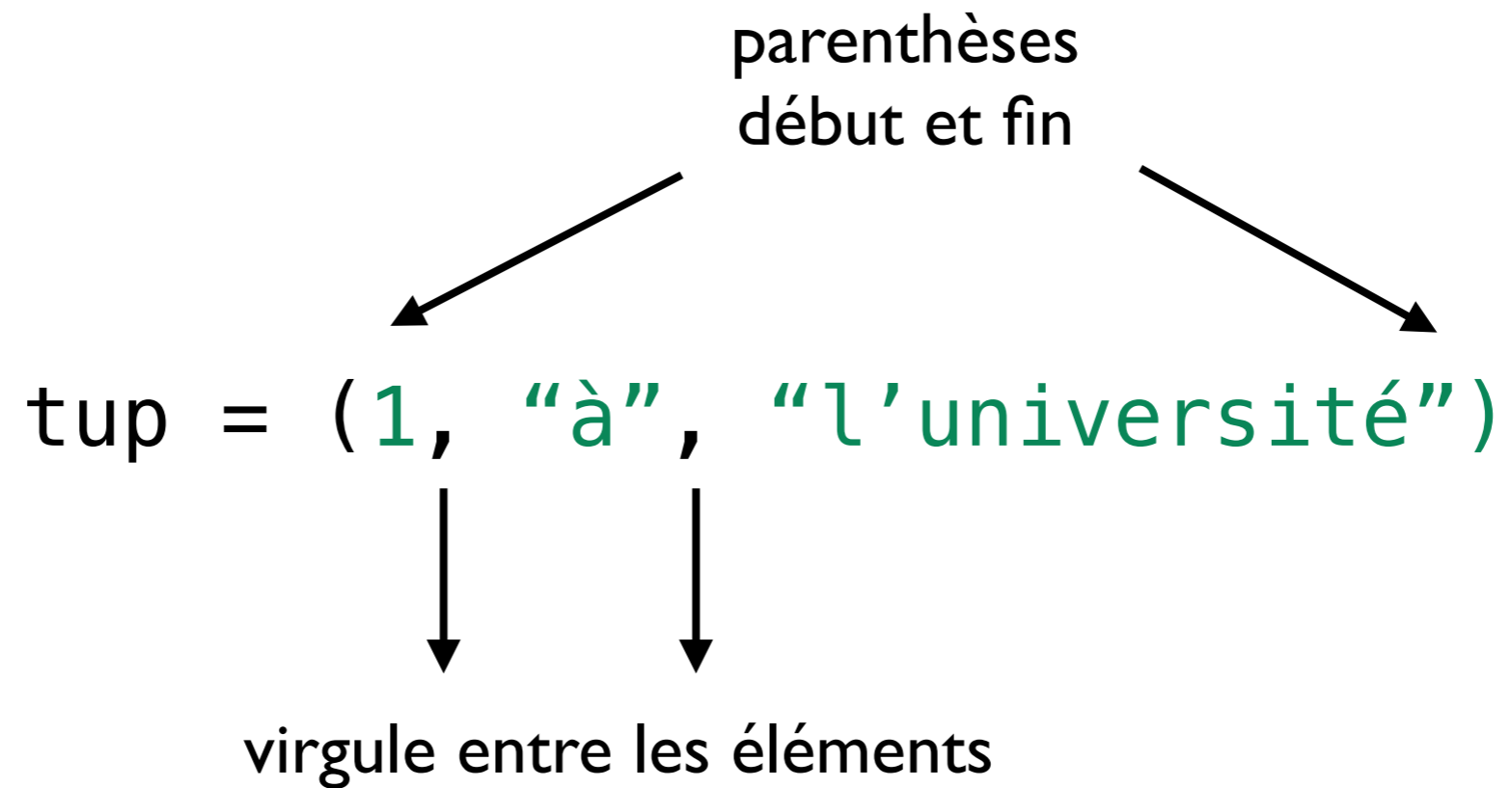
```
# supprimer un élément par valeur  
ma_liste.remove(valeur)
```

Tuples

Qu'est-ce un tuple

Une séquence d'éléments
finie, ordonnée et **non**-modifiable

Qu'est-ce un tuple



Mais... pourquoi?

- Nous avons déjà des listes, pourquoi a-t-on besoin des tuples?
 - Stocker les données hétérogènes d'un objet (penser au `struct` ou `sql` objets)
 - Renforcer la non-modification
 - Bloquer les séquences pour hachage

Travailler avec les tuples

```
# vous pouvez pas modifier les éléments
```

```
objet = (1, 2, "trois")  
objet[0] # => 1  
objet[0] = "un" # => TypeError
```

```
# ... mais autres opérations marchent normalement
```

```
len(objet) # => 3  
objet[:2] # => [1, 2]  
"trois" in objet # => True
```

Travailler avec les tuples

```
# vous pouvez pas modifier les éléments
```

```
objet = (1, 2, "trois")  
objet[0] # => 1  
objet[0] = "un" # => TypeError
```

```
# ... mais autres opérations marchent normalement
```

```
len(objet) # => 3  
objet[:-1] # => [1, 2]  
"trois" in objet # => True
```

```
# emballage et déballage
```

```
pre_chiffres = 1, "deux", "trois"  
print(pre_chiffres) # => (1, 'deux', 'trois')  
type(pre_chiffres) # => tuple
```

```
# nous pouvons déballer
```

```
x, y, z = pre_chiffres  
x # => 1  
y # => 'deux'  
z # => 'trois'
```


Echange des valeurs

`a, b = b, a`

```
a = 1  
b = 2
```

```
# échanger les valeurs de a et b  
a, b = b, a
```

```
a # => 2  
b # => 1
```

Echange des valeurs

`a, b = b, a`

```
a = 1  
b = 2
```

```
# échanger les valeurs de a et b  
a, b = b, a
```

```
a # => 2  
b # => 1
```

- Question: afficher les 10 nombres Fibonacci

Echange des valeurs

`a, b = b, a`

```
a = 1  
b = 2
```

```
# échanger les valeurs de a et b  
a, b = b, a
```

```
a # => 2  
b # => 1
```

- Question: afficher les 10 nombres Fibonacci

```
a, b = 0, 1
```

```
for i in range(10)  
    print(a)  
    a, b = b, a + b
```

Emballage et déballage en fonctions

```
def rapid(a,b,c)  
    return a + b - c  
  
seq = (1, 2, 3)  
rapid(*seq)      # => 0
```



*: déballage le tuple
exécute rapid(1, 2, 3)

Un astuce en déballage

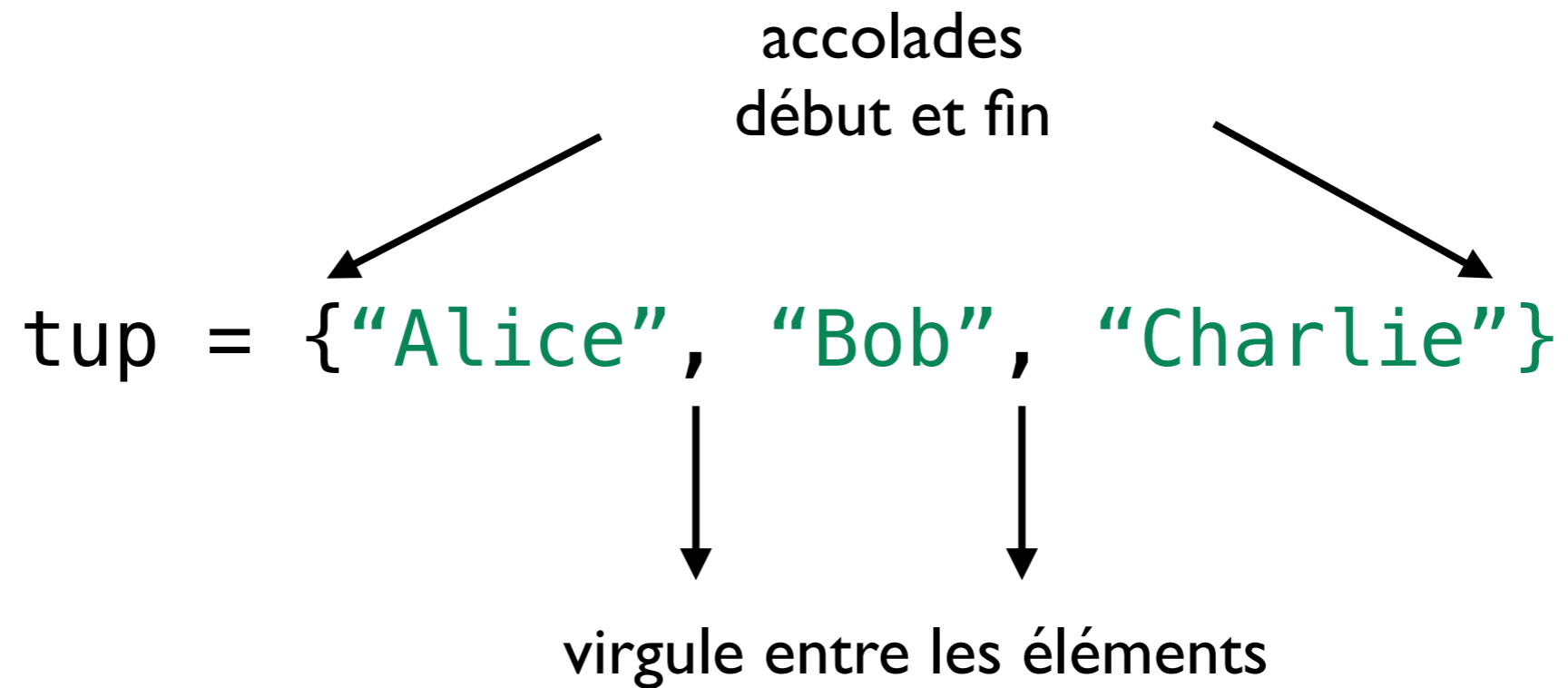
```
enumerate(["Alice", "Bob", "Charlie"])  
# => ((0, 'Alice'), (1, 'Bob'), (2, 'Charlie'))  
  
for i, nom in enumerate(["Alice", "Bob", "Charlie"]):  
    print(i, nom)  
  
# 0 Alice  
# 1 Bob  
# 2 Charlie
```

Ensembles

Qu'est-ce un ensemble

Une collection des éléments **distincts**
et non-ordonnés

Qu'est-ce un ensemble



Mais... pourquoi?

- Nous avons déjà des listes, tuples, pourquoi a-t-on besoin des ensembles?
 - Vérification rapide de l'occurrence
 - Élimination des doublons
 - Opérations simplifiées (intersection, union, etc)

Travailler avec les ensembles

```
empty_set = set()
set_from_list = set([1, 3, 2, 3])    # => {1, 3, 2}

len(set_from_list)                  # => 3
1 in set_from_list                  # => True
4 in set_from_list                  # => False
```

Travailler avec les ensembles

```
empty_set = set()
set_from_list = set([1, 3, 2, 3]) # => {1, 3, 2}
```

```
len(set_from_list) # => 3
1 in set_from_list # => True
4 in set_from_list # => False
```

```
a = set('mississippi') # => {'m', 'i', 's', 'p'}
a.add('asr') # => {'m', 'i', 's', 'p', 'asr'}
a.remove('i') # => KeyError si 'i' n'est pas dans a
a.discard('i') # => comme remove mais pas erreur
```

```
a.pop() # => 'm' ou 'i' ou 's' ou 'p' ou 'asr'
a.clear() # => supprimer tout
```

Travailler avec les ensembles

```
a = set('abccdaeb') # => {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
b = set('cdeffedg') # => {'c', 'd', 'e', 'f', 'g'}

# Difference
a - b # => {'a', 'b'}
# Union
a | b # => {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g'}
# Intersection
a & b # => {'c', 'd', 'e'}
# Difference symétrique
a ^ b # => {'a', 'b', 'f', 'g'}
```

Travailler avec les ensembles

```
a = set('abccdaeb') # => {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
b = set('cdeffedg') # => {'c', 'd', 'e', 'f', 'g'}

# Difference
a - b # => {'a', 'b'}
# Union
a | b # => {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g'}
# Intersection
a & b # => {'c', 'd', 'e'}
# Difference symétrique
a ^ b # => {'a', 'b', 'f', 'g'}

a < b # sous-ensemble strict
a <= b # sous-ensemble
a > b # super-ensemble strict
a >= b # super-ensemble
```

Un exemple

```
mot_long = 'L3ASRcilsMiage'  
  
def faire_quoi(mot):  
    for lettre in mot:  
        if lettre not in mot_long:  
            return False  
    return True
```

- Le programme fait quoi?

Un exemple

```
mot_long = 'L3ASRcilsMiage'
```

```
def faire_quoi(mot):  
    for lettre in mot:  
        if lettre not in mot_long:  
            return False  
    return True
```

- Le programme fait quoi?
- Une simplification

```
mot_set = set('L3ASRcilsMiage')
```

```
def faire_quoi(mot):  
    return set(mot) <= mot_set
```

Objets

Objets

Tout est un objet

```
isinstance(1, object)           # => True
isinstance("Alice", object)    # => True
isinstance([1,2,"Bob"], object) # => True
isinstance(None, object)       # => True

isinstance(str, object)        # => True
isinstance(object, object)     # => True
```

Objets

Tout est un objet

```
isinstance(1, object)           # => True
isinstance("Alice", object)     # => True
isinstance([1,2,"Bob"], object) # => True
isinstance(None, object)        # => True

isinstance(str, object)         # => True
isinstance(object, object)      # => True
```

Chaque objet a une identité, un type et une valeur

Objets

- Dès qu'un objet est créé, il est donné une identité qui reste inchangée

```
id(22)      # => 4323728688 (par exemple)
```

Objets

- Dès qu'un objet est créé, il est donné une identité qui reste inchangée

```
id(22)          # => 4323728688 (par exemple)
```

- Chaque objet a un type, le type d'un objet détermine ce qu'on peut faire avec l'objet

```
type(1)         # => int  
type("abc")    # => str
```

- Type est également un objet

```
isinstance(type(3.0), object)    # => True
```

Objets

- Dès qu'un objet est créé, il est donné une identité qui reste inchangée

```
id(22)          # => 4323728688 (par exemple)
```

- Chaque objet a un type, le type d'un objet détermine ce qu'on peut faire avec l'objet

```
type(1)         # => int  
type("abc")    # => str
```

- Type est également un objet

```
isinstance(type(3.0), object)    # => True
```

- Chaque objet a une valeur

Dictionnaires

Qu'est-ce un dictionnaire

Une affectation (modifiable) des valeurs aux objets

couples (clé, valeur)

Travailler avec les dictionnaires

```
empty = {}  
type(empty)      # => dict  
  
a = {"un":1, "deux":2, "trois": 3}  
b = dict(un = 1, deux = 2, trois = 3)  
c = dict([('un', 1), ('deux', 2), ('trois', 3)])  
a == b == c      # => True
```


Travailler avec les dictionnaires

```
empty = {}  
type(empty)      # => dict  
  
a = {"un":1, "deux":2, "trois": 3}  
b = dict(un = 1, deux = 2, trois = 3)  
c = dict([('un', 1), ('deux', 2), ('trois', 3)])  
a == b == c      # => True  
  
len(a)           # => 3  
key in a.keys()  # équivalent à "key in d.keys()"  
key in a  
value in a.values()  
a.copy()  
a.clear()        # rendre a vide
```

Travailler avec les dictionnaires

```
empty = {}  
type(empty)      # => dict  
  
a = {"un":1, "deux":2, "trois": 3}  
b = dict(un = 1, deux = 2, trois = 3)  
c = dict([('un', 1), ('deux', 2), ('trois', 3)])  
a == b == c      # => True  
  
len(a)           # => 3  
key in a.keys()  # équivalent à "key in d.keys()"  
key in a  
value in a.values()  
a.copy()  
a.clear()        # rendre a vide  
  
# l'accès  
a['un']          # => 1  
a['quatre']      # => KeyError  
  
# modifications  
a['deux'] = 22   # => modifier la valeur  
a['quatre'] = 4  # ajouter une nouvelle clé
```

Travailler avec les dictionnaires

```
d = {"Alice" : [1, 2, 3], "Bob" : 4, 5, 6}
```

```
# méthode get
```

```
d.get("Alice")      # => [1, 2, 3]
```

```
d.get("Charlie")    # => None (pas KeyError)
```

```
# si None est une valeur valide du dictionnaire?
```

```
res = d.get("Bob", [])      # return [] si la clé "Bob" n'existe pas
```

Travailler avec les dictionnaires

```
d = {"Alice" : [1, 2, 3], "Bob" : 4, 5, 6}
```

```
# méthode get
```

```
d.get("Alice")      # => [1, 2, 3]
```

```
d.get("Charlie")    # => None (pas KeyError)
```

```
# si None est une valeur valide du dictionnaire?
```

```
res = d.get("Bob", [])      # return [] si la clé "Bob" n'existe pas
```

```
# supprimer les éléments
```

```
del d['Alice']
```

```
del d['Danny']      # KeyError
```

```
# récupérer les éléments
```

```
d.pop("Bob", None)  # => [4, 5, 6] et return None si la clé n'exsiste pas
```

Travailler avec les dictionnaires

```
d = {"Alice" : [1, 2, 3], "Bob" : 4, 5, 6}
```

```
d.keys()          # => <"Alice", "Bob">
```

```
d.values()        # => <[1, 2, 3], [4, 5, 6]>
```

```
d.items()         # => <("Alice", [1, 2, 3]), ("Bob", [4, 5, 6])>
```

Travailler avec les dictionnaires

```
d = {"Alice" : [1, 2, 3], "Bob" : 4, 5, 6}
```

```
d.keys()          # => <"Alice", "Bob">
```

```
d.values()        # => <[1, 2, 3], [4, 5, 6]>
```

```
d.items()         # => <("Alice", [1, 2, 3]), ("Bob", [4, 5, 6])>
```

```
for clé, valeur in d.items():  
    print(clé, valeur)
```

```
val_liste = list(d.keys())
```

Compréhensions

Qu'est-ce une compréhension

Une compréhension fournit un moyen
de construction très concise

Questions réponses

```
questions = ['nom', 'age', 'couleur préférée']
réponses = ['Jean', 22, 'bleu']

for q, r in zip(questions, réponses):
    print('Quel(le) est votre {0}? Mon (Ma) {0} est {1}'.format(q, r))
```

Questions réponses

```
questions = ['nom', 'age', 'couleur préférée']
réponses = ['Jean', 22, 'bleu']

for q, r in zip(questions, réponses):
    print('Quel(le) est votre {0}? Mon (Ma) {0} est {1}'.format(q,r))

# => Quel(le) est votre nom? Mon (Ma) nom est Jean
# => Quel(le) est votre age? Mon (Ma) age est 22
# => Quel(le) est votre couleur préférée? Mon (Ma) couleur préférée est bleu
```

Courses

```
courses = ["oranges", "pommes", "poires",  
"oranges", "bananes"]  
  
for c in sorted(set(courses)):  
    print(c)
```

Courses

```
courses = ["oranges", "pommes", "poires",  
"oranges", "bananes"]
```

```
for c in sorted(set(courses)):  
    print(c)
```

```
# bananes  
# poires  
# pommes  
# oranges
```

Nombres carrés

```
carrés = []
```

```
for x in range(10):  
    carrés.append(x ** 2)
```

```
carrés          # => [0, 1, 4, ...]
```

Nombres carrés

```
carrés = []
```

```
for x in range(10):  
    carrés.append(x ** 2)
```

```
carrés          # => [0, 1, 4, ...]
```

- Plus simple

```
[x ** 2 for x in range(10)]
```

Nombres carrés

```
carrés = []
```

```
for x in range(10):  
    carrés.append(x ** 2)
```

```
carrés          # => [0, 1, 4, ...]
```

- Plus simple

```
[x ** 2 for x in range(10)]
```

```
[f(x) for x in collection if cond(x)]
```